PARA CRIARMOS O MENU “HAMBURGUINHO” OU MENU DINAMICO

PRECISAMOS PRIMEIRO PEGAR UM “MENU” NO GOOGLE ICONS, PUXAR O LINK DELE

DESTA FORMA:

<title>Media Query</title>

    <link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">

APÓS ISTO

PEGAR O CODIGO <SPAN DESTE ICON NO GOOGLE E COLOCAR EMBAIXO DO <h1>

<h1>Meu Site</h1>

        <span class="material-icons" onclick="clickMenu()">menu</span>

DENTRO DE <span class=”material-icons onclick”=”clickMenu()”>menu</span>”

“CRIAR UM ONCLICK “QUE SIG: QUANDO EU CLICAR”

APÓS A CRIAÇÃO DO “ONCLICK”

**NECESSÁRIO CRIAR UM ID NO <MENU ID=”ITENS”>**

IR EMBAIXO DO <MAIN>

E CRIAR O SEGUINTE CODIGO DE JAVA SCRIPT

<script>

        function clickMenu() {

            if (itens.style.display == 'block') {

                itens.style.display = 'none'

            } else {

                itens.style.display = 'block'

            }

        }

    </script>

OU SEJA:

Function (função)

clickMenu()

if se -- else também

function clickMenu() {

if (itens.style.display == ‘Block’) {

itens.style.display = ’none’

} else {

Itens.style.display = ‘block’

}

}

</script>

ESTAVA OCORRENDO UM BUG QUANDO CLICAVA NO MENU E ABRIA EM TELA “MAIOR” ELE RECOLHIA O MENU PARA ARRUMAR ESTE BUG É NECESSARIO FAZER O SEGUINTE PASSO

<body onresize="mudouTamanho()">

DENTRO DO <body> criar um onresize COMO NO EXEMPLO ACIMA

E DENTRO DE <script> criar um “function”

function mudouTamanho() {

            if (window.innerWidth >= 768) {

                itens.style.display = 'block'

            } else {

                itens.style.display = 'none'

            }

        }